

# Vývojové diagramy

- mezní značka – „start, konec“ (na tvaru nezáleží, typicky ovál), konec jeden
- spojnice – směr toku informace je shora dolů a zleva doprava, při jiných směrech musí být šipka
- vstup a výstup dat – rovnoběžník (může být „čti, piš“)
- zpracování – obdélník
- spojka – číslo v kroužku, při potřebě rozdělit diagram
- podmínka – kosočtverec
- cyklus s řídicí proměnnou (for) – šestiúhelník